

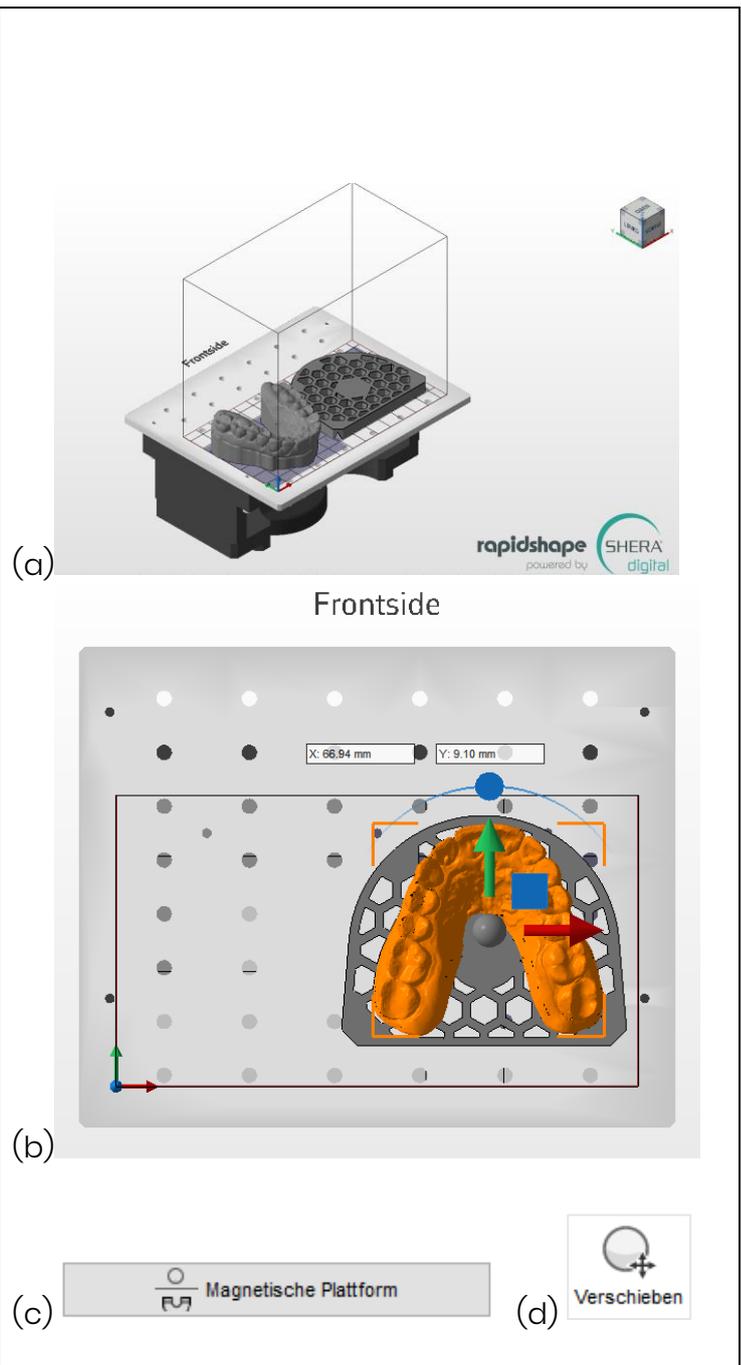
## Modell und SHERAprint-plate zusammenfügen

### Netfabb Software

1. Öffnen Sie die Netfabb Software
2. Laden Sie Ihr Modell und die Modellplatte (a)
3. Wählen Sie die Ansicht von oben, stellen Sie das Modell über die Modellplatte und richten Sie es mittig aus (b)
4. Das Modell muss nun um 5mm angehoben werden.

**Wichtig: deaktivieren Sie vorher die Magnetische Bauplattform (c)**

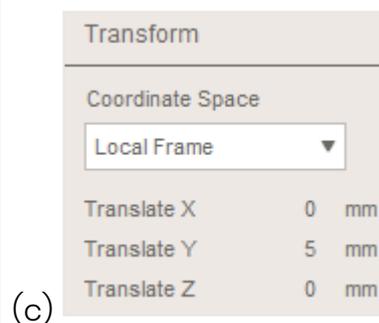
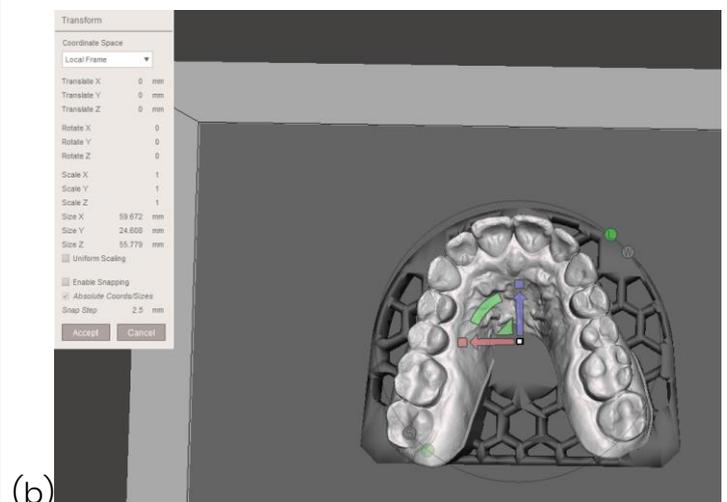
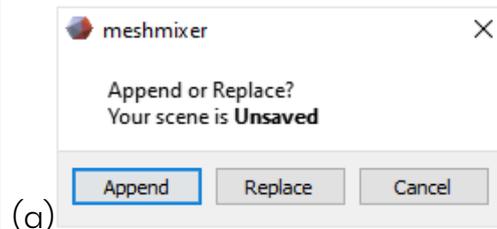
5. Über die Schaltfläche „Verschieben“ heben Sie nun das Modell in Z um 5mm an.
6. Erstellen Sie nun wie gewohnt Ihren Baujob.



## Meshmixer Software

Meshmixer ist frei im Internet erhältlich.

1. Öffnen Sie die Meshmixer Software
2. Laden Sie ihr Modell und die Modellplatte
  - a. Über die Schaltfläche „Append“ werden beide Objekte in einer Szene geladen (a)
3. Positionieren Sie das Modell über der Modellplatte und richten Sie es aus
  - a. Wählen Sie dazu das Modell aus dem „Object Browser“
  - b. Klicken Sie auf „Edit“, dann „Transform“ (b)
4. Das Modell muss nun um 5mm angehoben werden
5. Im Menü „Transform“ können Sie (wie in diesem Fall für die Y-Achse) exakt 5mm angeben (c)
6. Wählen Sie nun beiden Objekte aus dem „Object Browser“ aus und verbinden Sie beiden über die Schaltfläche „Combine“ miteinander
7. Exportieren Sie nun das vereinte Bauteil und laden Sie es in die Slicer Software Ihres Druckers



### Windows 3D Builder Software

Windows 3D Builder ist standardmäßig ab Windows 10 Teil der Windows-Suite

1. Öffnen Sie die Windows 3D Builder Software
2. Laden Sie ihr Modell und die Modellplatte.
  - a. Bestätigen Sie nach jedem Laden eines Bauteils Ihre Auswahl über die Schaltfläche „Modell importieren“ (a)
  - b. Laden Sie das nächste Bauteil
3. Positionieren Sie das Modell über der Modellplatte und richten Sie es aus.  
Nehmen Sie dazu die untere Schaltfläche zu Hilfe (Verschieben, Drehen) (b,c)
4. Das Modell muss nun um 5mm angehoben werden.
  - a. Verwenden Sie die Schaltfläche „Verschieben“
  - b. Addieren Sie zu dem angegebenen Wert in Z 5mm dazu (hier: von 12,3mm auf 17,3mm)
5. Wählen Sie nun mit Hilfe von „STRG“ und linker Maustaste beide Objekte durch Klick aus
6. Über die 3-Strich-Schaltfläche können Sie nun beide Objekte als eine STL speichern, dann können Sie diese im Slicer Ihres Druckers laden

